

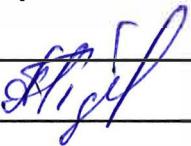
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



SMUS - EDU - 2022 - CBHE - STRAND-2-101081787 *Developing and improving the STEAM skills of students teachers for curriculum innovation and sustainable development of higher education institutions and local businesses (Skills4future)*

REGULAMENT

privind organizarea și funcționarea Centrul de dezvoltare a competențelor STEAM și inovare „STEAM Innovation” din cadrul Academiei de Studii Economice din Moldova

	Elaborat	Coordonat	Verificat	Aprobat
Responsabil	Angela SOLCAN șefa departament Management și Antreprenoriat	Roman LIVANDOVSKI decan Facultatea Business și Admi- nistrarea Afacerilor	Alexandra TIGHINEANU șefa Serviciul „Juridic și Secretariat”	Alexandru STRATAN Președinte al Senatului, rector ASEM
Data	Şedinţă dep. MgA, Proces verbal nr. 8 din 21 martie 2023	Şedinţa Consiliului Facultății BAA, Proces verbal nr. 9 din 10 aprilie 2023	14 aprilie 2023	Şedinţa Senatului, Proces verbal nr. 11 din 10 mai 2023
Semnatura				

I. DISPOZIȚII GENERALE

1. Prezentul Regulament stabilește obiectivele, principiile de organizare și funcționare, direcțiile de activitate, structura organizatorică, obligațiile și responsabilitățile al Centrului de dezvoltare a competențelor STEAM și inovare "STEAM Innovation" al Academiei de Studii Economice din Moldova.
2. Centrul de dezvoltare a competențelor STEAM și inovare "STEAM Innovation" (în continuare Centrul "STEAM Innovation") este o subdiviziune universitară, parte componentă a Departamentului Management și Antreprenoriat din cadrul Facultății de Business și Administrarea Afacerilor.
3. Centrul este creat în cadrul proiectului Developing and improving the STEAM skills of students teachers for curriculum innovation and sustainable development of higher education institutions and local businesses (Skills4future), ERASMUS - EDU - 2022 - CBHE - STRAND-2-101081787.
4. Centrul "STEAM Innovation" își desfășoară activitatea în baza mai multor acte legislative și normative:
 - Codul cu privire la știință și inovare al Republicii Moldova nr. 259-XV /2004;
 - Codul Educației al Republicii Moldova nr. 152 / 2014;
 - Hotărârea Guvernului nr. 381/2019 cu privire la aprobarea Programului național în domeniile cercetării și inovării pentru anii 2020-2023 și a Planului de acțiuni privind implementarea acestuia;
 - Statutul instituției publice Academia de Studii Economice a Moldovei;
 - Strategia de dezvoltare Academiei de Studii Economice din Moldova pentru perioada 2023-2027;
 - Deciziile Senatului ASEM.
5. Sediul "STEAM Innovation" se află în cadrul ASEM, bl. „A”, str. Bănulescu-Bodoni 61 et. 7, aud. 701.
6. Bunurile utilizate și aflate în gestiunea centrului sunt parte componentă a patrimoniului ASEM.

II. MISIUNEA ȘI OBIECTIVELE

7. Misiunea Centrului "STEAM Innovation" este consolidarea capacității instituționale prin dezvoltarea competențelor STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics) și transferul de cunoștințe și practici antreprenoriale pentru a stimula inovarea și dezvoltarea durabilă.
8. Centrul "STEAM Innovation" își propune să aducă un impact pozitiv asupra economiei și societății, prin contribuirea la crearea de locuri de muncă, creșterea competitivității și dezvoltarea inovației și a tehnologiilor avansate.
9. Obiectivele Centrului "STEAM Innovation" sunt:
 - crearea de legături strategice între mediul academic, întreprinderile locale, asociațiile profesionale și societatea civilă;
 - contribuirea la creșterea angajabilității studenților;

- transferul rezultatelor predării și cercetării către comunitatea locală, prin aplicarea instrumentelor TIC;
- dezvoltarea cercetării în domeniul STEAM, prin realizarea de proiecte de cercetare și inovare, organizarea de conferințe și mese rotunde, publicarea de lucrări științifice și practice;
- sprijinirea inițiativelor antreprenoriale ale studenților;
- dezvoltarea competențelor STEAM în condițiile provocărilor Industriei 4.0;
- oferirea serviciilor de consultanță și expertiză în domeniul STEAM pentru companii, organizații și alte instituții interesate.

III. PRINCIPII DE ORGANIZARE ȘI FUNCȚIONARE

10. Activitatea Centrului "STEAM Innovation" constă în promovarea și dezvoltarea competențelor în domeniul științei, tehnologiei, ingineriei, artelor și matematicii (cunoscute și sub acronimul STEAM) în condițiile provocărilor Industriei 4.0.

11. Centrul va oferi o platformă pentru studenți, cercetători și antreprenori de a se implica în activități interdisciplinare care combină cunoștințele și abilitățile din diferite domenii pentru a dezvolta soluții inovatoare și aplicabile în societate.

12. Activitățile Centrului "STEAM Innovation" includ:

- Cercetare și dezvoltare: încurajarea cercetării și dezvoltarea în domeniile științei, tehnologiei, ingineriei, artelor și matematicii prin intermediul proiectelor de cercetare și dezvoltare colaborative, care implică participanți din diferite discipline.
- Educație și formare: dezvoltarea de programe de formare și educație care îmbină conceperea și derularea de programe de cercetare inter și pluridisciplinare, inițierea și elaborarea proiectelor de cercetare științifică (interdisciplinară) în concordanță cu prioritățile naționale, europene și internaționale;
- Antreprenoriat: susținerea și facilitarea antreprenoriatului în domeniul STEAM și a afacerilor creative, inclusiv dezvoltarea ideilor de afaceri și organizarea concursurilor studențești în domeniu.
- Dezvoltarea creativității: îmbinarea abordărilor creative cu cele STEAM pentru a dezvolta soluții și produse și proiecte inovatoare în antreprenoriat și management.
- Colaborarea și dezvoltarea de parteneriate: stabilirea de parteneriate cu alte organizații, universități, companii și comunități pentru a promova colaborarea, schimbul de idei și resurse, colaborarea cu cercetători și experți în domenii, precum și îmbunătățirea impactului și a relevanței activităților
- În funcție de nevoile și obiectivele specifice pot fi și alte activități.

IV. STRUCTURA ORGANIZATORICĂ

13. Activitatea Centrului "STEAM Innovation" este condusă de un director/coordonator - cadru științifico-didactic din cadrul departamentul Management și Antreprenoriat.

14. Directorul/coordonatorul se numește prin ordinul rectorului ASEM, la propunerea șefului departamentului.

15. Responsabilitățile directorului/coordonatorului Centrului "STEAM Innovation" constau în:

- elaborarea, în coordonare cu șeful departamentului Management și Antreprenoriat și în concordanță cu obiectele Proiectului Skills4future, a Planului anual și direcțiilor de activitate ale Centrului;
 - organizarea și gestionarea activității activităților Centrului;
 - prezentarea și promovarea intereselor Centrului în relațiile cu alte organizații, agenți economici, instituții, persoane particulare etc.
16. Personalul Centrului "STEAM Innovation" este format din:
- cadre didactice (profesori, conferențiari, lectori, asistenți) din cadrul ASEM;
 - studenți cuprinși în studiile de licență și studenți cuprinși în programele de masterat/doctorat de la specialitățile care au tangență cu domeniul de activitate al "STEAM Innovation".
17. Activitatea directorului/coordonatorului Centrului "STEAM Innovation" este asistată de Consiliul consultativ.
18. Consiliul consultativ este format din 5 membri:
- 3 cadre didactice universitare titulare;
 - 2 reprezentanți ai mediului de afaceri.
19. Consiliul consultativ oferă recomandări pentru a îmbunătăți activității Centrului, sfaturi privind relațiile cu persoanele interesante, îndrumare pentru studenți, dezvoltarea de parteneriate și proiecte etc.
20. Consiliul consultativ se întâlnește cel puțin o dată pe semestru sau de câte ori este necesar, la inițiativa directorului/coordonatorului Centrului "STEAM Innovation".

V. FINANȚAREA ACTIVITĂȚII

21. Finanțarea activității se realizează potrivit legislației în vigoare, având la bază următoarele surse:
- mijloacele alocate din contul proiectului **ERASMUS - EDU - 2022 - CBHE - STRAND-2-101081787 Developing and improving the STEAM skills of students teachers for curriculum innovation and sustainable development of higher education institutions and local businesses (Skills4future)** - pentru procurarea echipamentului necesar;
 - mijloacele alocate din fondurile A.S.E.M pentru achitarea serviciilor comunale;
 - alte surse legale.
22. Personalul Centrului "STEAM Innovation", inclusiv Consiliul consultativ, activează în mod voluntar.

VI. DISPOZIȚII FINALE

23. Prezentul Regulament intră în vigoare din momentul aprobării de către Senatul ASEM.
24. Prezentul Regulament poate fi completat și modificat la propunea Consiliului Facultății de Business și Administrarea Afacerilor sau Departamentului Management și Antreprenoriat cu examinarea modificărilor și aprobarea de către Senatul ASEM.
25. Termenul de activitate a Centrului nu este limitat. Activitatea Centrului poate fi sistată prin Hotărârea Senatului și ordinul rectorului ASEM, după care prezentul Regulament își pierde valabilitatea.
26. Prezentul Regulament a fost aprobat în ședința Senatului din data de 10.05.2023.